เป็นนำเสนอแบบจำลองในการอธิบายโครงสร้างของระบบที่มีซอฟต์แวร์มีส่วนร่วมโดยใช้หลายมุมมองพร้อมกัน การใช้หลายมุมมองนี้ช่วยในการจัดการกับปัญหาของผู้ที่เกี่ยวข้องกับโครงสร้าง ผู้ใช้งานสุดท้าย, นักพัฒนา, วิศวกรระบบ, ผู้จัดการโครงการ, ฯลฯ และให้การจัดการกับความต้องการที่เกี่ยวข้องกันแบ่งออกเป็นความต้องการที่ใช้งานและที่ไม่ใช่ความต้องการที่ใช้งาน แต่ละมุมมองจะถูกอธิบายพร้อมกับตัวหมายที่ใช้ในการบันทึก

โมเดล "4+1" ในสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์เป็นการจัดเรียงแผนภาพที่เกี่ยวข้องกัน 4 แบบ พื้นฐานและแบบอธิบาย 1 แบบ เพื่อให้ทีมพัฒนาและผู้เกี่ยวข้องเข้าใจและสื่อสารสถาปัตยกรรมของซอฟต์แวร์ได้ดีขึ้น นี่คือสรุปของแต่ละแบบคือ

1. Logical View:

- รายละเอียด: แสดงโครงสร้างและความสัมพันธ์ของส่วนโปรแกรม แสดงคลาส, อ็อบเจ็กต์, และฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง

- วัตถุประสงค์: เพื่อให้ทีมพัฒนาเข้าใจโครงสร้างและหลักการทำงานของระบบ

2. Development View:

- รายละเอียด: แสดงโครงสร้างของระบบจากมุมมองของผู้พัฒนา รวมถึงโมดูล, แผนการทดสอบ, และโครงสร้างของรหัส

- วัตถุประสงค์: เพื่อให้ทีมพัฒนามีภาพรวมเกี่ยวกับโครงสร้างของระบบและการทำงานขณะพัฒนา

3. Process View :

- รายละเอียด: แสดงการทำงานของระบบจากมุมมองของกระบวนการธุรกิจ รวมถึงการทำงานของโปรเซส, การสื่อสาร, และการจัดเตรียมข้อมูล

- วัตถุประสงค์: เพื่อให้ทีมทำความเข้าใจถึงกระบวนการทางธุรกิจและการทำงานของระบบ

4. Physical View :

- รายละเอียด: แสดงโครงสร้างของระบบจากมุมมองของฟิสิกส์ รวมถึงการกระจายของฮาร์ดแวร์, เครือข่าย, และสมาร์ทและสัมพันธ์.

- วัตถุประสงค์: เพื่อให้ทีมทำความเข้าใจถึงโครงสร้างทางฟิสิกส์และการทำงานของระบบในสภาพแวดล้อมจริง

5. Scenarios (แบบอธิบาย):

- รายละเอียด: แสดงตัวอย่างการใช้งานที่สำคัญหรือสถานการณ์การใช้งานที่มีผลต่อการออกแบบ

- วัตถุประสงค์: เพื่อให้ทีมและผู้เกี่ยวข้องเข้าใจการใช้งานของระบบในบริบทต่าง ๆ